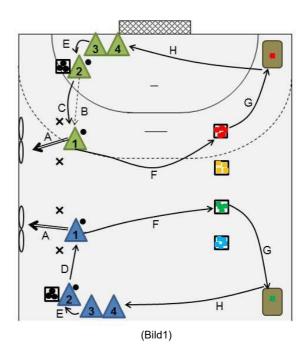


Nr. 20		Wurfspiel mit Turmbau		*	
Trainingsinhalte:		Orientierung, Wurftechnik, Passen und Fangen			
Benötigt:		8 Turnreifen, 4 Hütchen, 2 Ballkisten mit ausreichend Bällen, 4 Kisten mit Bauklötzen in verschiedenen Farben, 2 kleine Turnkisten			

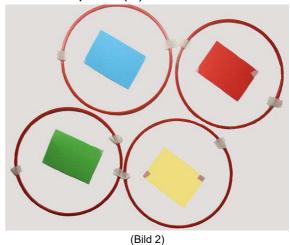
## Aufbau:

- Zwei Mannschaften bilden.
- Für jede Mannschaft als Wurfziel vier Reifen an die Wand hängen und verschiedenen Farben zuordnen (s. Bild 2).
- Pro Mannschaft mit Hütchen die Abwurflinie markieren und eine Ballkiste mit Bällen bereitstellen.
- Auf der anderen Feldhälfte vier Kisten mit Bausteinen in den vier Farben aufstellen und pro Mannschaft ein kleine Turnkiste für den Turmbau aufstellen.



## Ablauf:

- und 1 starten an der Wurflinie und versuchen, in einen der Reifen zu treffen (A).
- Treffen sie den Reifen beim ersten Mal nicht, bekommen sie vom Mitspieler einen weiteren Ball zugepasst (B) und werfen erneut.
- Wird ein Reifen getroffen, rücken 2 bzw. 2 nach (C und D) und werfen als nächstes, 3 und 3 werden die nächsten Zuspieler (E).
- Hat ein Spieler einen Reifen getroffen, läuft er zur Kiste mit den Bausteinen in der entsprechenden Farbe (F), holt sich einen Baustein und benutzt diesen für den Turmbau auf der der Mannschaft zugeordneten Turnkiste (G) und stellen sich wieder an (H).
- Welche Mannschaft schafft es, den höchsten Turm zu bauen?



⚠ Auf saubere Wurftechnik achten.

Mit der Zeit können die Bausteine in einzelnen Kisten leer sein, damit verkleinert sich die Trefferfläche im Verlauf der Übung.